

LA COURSE DES RENARDS

(Règle du jeu tapé à l'ordinateur par les élèves)



Nombre de joueurs : De 8 à 10 joueurs

Temps du jeu : 3 minutes

Matériel :

- 1 sifflet
- 1 chronomètre
- Un foulard par joueur
- 8 plots

Le déroulement du jeu

- 1. Chaque joueur accroche un foulard dans son dos et se place sur le terrain de jeu.**
- 2. Au coup de sifflet de l'arbitre, les renards commencent à courir pour attraper les queues des autres renards.**
- 3. Si un renard n'a plus de foulard, il s'assoit par terre à l'intérieur du terrain.**
- 4. Le gagnant est celui qui a réussi à attrapé le plus de foulards au cours de la partie.**
- 5. La partie se termine à la fin du temps imparti de 3 minutes ou lorsqu'un seul renard reste avec son foulard dans le dos.**

Les règles d'or

- **Eviter de courir sans regarder où l'on va.**
- **Ne pas pousser et faire mal aux autres.**
- **Si un joueur sort du terrain, il doit s'arrêter de jouer.**
 - **Ecouter et respecter l'arbitre.**
- **Le jeu commence au 1^{er} coup de sifflet de l'arbitre.**
- **Le jeu se termine lorsque l'arbitre siffle 3 fois.**
- **On peut remettre son foulard au cours de la partie s'il tombe tout seul.**